

RUBBERGUM



LA DESCRIPTION

Tapis en caoutchouc souple à base de granulés de caoutchouc recyclé, utilisé en combinaison avec des produits de la gamme pour créer de multiples applications terrains de jeu et courts de tennis sur asphalte ou béton

CARACTÉRISTIQUES

- Les rouleaux de Rubergum sont fabriqués à partir de récupéré liant de caoutchouc et de résine polyuréthane de haute qualité.
- Le l'utilisation de caoutchouc recyclé suit la tendance du produit durabilité.

PRÉPARATION DE SUPPORTS EN BÉTON

Les champs de béton à recouvrir de ce produit doivent être propre, exempt de zones meubles et aussi plat que possible, ou avec une pente maximale de 1,5%. Le substrat doit être suffisamment forte pour les charges que la surface devra résister en service. Réparez les fissures en les remplissant d'Epodur et réparez des zones détériorées du béton avec un mortier à base de ciment de la gamme Mapegrout ou avec GP Repair. Avant de poser et collage de RUBBERGUM, enlever toute trace de la poussière de la surface avec un aspirateur. Si le produit est déposé sur des champs préalablement recouverts de résines synthétiques ou sur un type de revêtement inconnu, test une petite surface de la surface pour l'adhérence et la possibilité de peindre en appliquant une couche de Primer 3K. Après 4-6 heures, posez les rouleaux de RUBBERGUM.

PRÉPARATION DU PRODUIT

Déroulez les feuilles de Rubbergum sur toute la surface être couvert au moins un jour avant de les coller endroit.

APPLICATION

Coller le RUBBERGUM au substrat en appliquant adhésif époxy-polyuréthane sur la surface entière. Protégez les champs fraîchement collés de la pluie pour la premières heures après la pose de RUBBERGUM à empêchez-les d'entrer en contact avec l'eau et compromettant la qualité du lien.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Densité (kg / m ²):	3.0
Rigidité dynamique (MN / m ²):	66
Force élastique (KPa):	470
Recyclable (%):	100
Densité du caoutchouc (kg / m ³):	750
Extension à rompre (%):	41
Résistance à la chaleur:	faire + 80°C
Résistance au froid:	faire - 30°C

